

## المواطنة مُتداخلة الثقافات – إرشادات اللعبة

### هدف اللعبة

في هذه اللعبة، يتعلم اللاعبون عن المواطنة مُتداخلة الثقافات في المنطقة الأورو-متوسطية. كما سيخوضون نقاش حول الهويات، وسيتعرفون على التنوع الثقافي والتخطيط للأنشطة في مجتمعاتهم متعددة الثقافات.

يتولّى اللاعبون أدوار المؤثرين على وسائل التواصل الاجتماعي الذين يتعلمون حول المواطنة متداخلة الثقافات مع متابعيهم. وهذا يسمح للاعبين بالتعرف على التعددية الثقافية في سياق مألوف لهم ضمن حياتهم اليومية.

تُكمّل هذه اللعبة كُتيب (أنا ليند) التعليمي – (تعليم المواطنة مُتداخلة الثقافات في المنطقة الأورو-متوسطية) والأنشطة الواردة في الكُتيب. إنّ اللعبة مخصصة للاعبين الذين تتراوح أعمارهم بين 15 و 25 عاماً. ونحن نشجع على لعب اللعبة ضمن فرق صغيرة، ولكن يمكن لعبها بشكل فردي كذلك.

### هيكلية اللعبة ونهايتها

تتكوّن اللعبة من 11 تمريناً يتوجب على اللاعب إكمالها وفق ترتيب مُعيّن. تستغرق اللعبة حوالي 60 دقيقة وتنتهي عند الانتهاء من جميع التدريبات. وإذا أراد المدرب أن يكتسب اللاعبون فهماً أعمق للموضوعات الموجودة ضمن اللعبة، فيمكنه تقديم موارد إضافية للاعبين كي يتعرفوا على الموضوعات. في هذه الحالة، يمكن أن تستمر اللعبة لفترة أطول إذا أراد المدربون من اللاعبيين قضاء المزيد من الوقت في التفكير خلال كل تمرين.

### الأجهزة والمتصفّحات

نحن نوصيك بلعب اللعبة باستخدام الهواتف المحمولة أو الأجهزة اللوحية، وذلك لأنها أكثر ملاءمة لالتقاط الصور أو تسجيل مقاطع الفيديو من أجهزة الكمبيوتر المحمولة أو أجهزة الكمبيوتر المكتبية. تعمل هذه اللعبة مع متصفح الويب، يُفضّل متصفح كروم أو سفاري.

### الوصول إلى اللعبة

لنتمكن من الوصول إلى اللعبة، اتّبع التعليمات التالية:

1. توجّه إلى متجر Seppo من خلال الرابط: <https://play.seppo.io/shop?l=en>
2. قم باختيار (تحميل الألعاب المدعومة / Download sponsored games)
3. في خانة البحث، أدخل رمز التفعيل "ALF" (حساس لحالة الأحرف)

Search the library

Activation code

102 games found

4. اختر اللعبة من المكتبة وقم بتحميلها حسب التعليمات التي يتم تقديمها.



## بدء اللعبة

قم بتشغيل اللعبة من خلال الضغط على أيقونة التشغيل/البداية على الجانب الأيمن من اللعبة.

يقوم اللاعبون بتسجيل الدخول إلى اللعبة على الموقع [www.play.seppo.io](http://www.play.seppo.io). تذكر أنّ كل فريق يحتاج إلى جهاز محمول واحد.

يحتاج اللاعبون إلى رمز PIN والذي يمكن العثور عليه على الجانب الأيسر من لوحة اللعب. انقر على (إضافة مشاركين إلى اللعبة / Add participants of the game)، ويمكنك رؤية رمز PIN أسفل (مشاركة تسجيل الدخول مع اللاعبين / Share game login to players).

يقوم اللاعبون بتسجيل الدخول إلى اللعبة على الموقع [play.seppo.io](http://play.seppo.io) بالنقر على (تسجيل الدخول كلاعب / log in as a player) وإدخال رمز PIN. يُطلب من اللاعبين إدخال اسم لفريقهم. يعمل هذا الاسم جنباً إلى جنب مع سلسلة من الأرقام التي تم إنشاؤها بشكل تلقائي كرمز للاعب. يمكن للمدرب تذكير اللاعبين بأخذ لقطة شاشة لرمز اللاعب الذي يظهر على الشاشة بعد تسجيل الدخول. وباستخدام رمز اللاعب هذا، يمكن للاعبين مواصلة اللعبة من حيث غادروها، وذلك في حال قاموا بتسجيل الخروج في منتصف اللعبة.

في حال نسي أعضاء الفرق رمز اللاعب الخاص بهم، فيمكن للمدرب التحقق منه بالنقر على الشعار المخصص لإضافة لاعبين على الجانب الأيسر من لوحة اللعب.

## ممارسة اللعبة والتجول في لوحة اللعب

يتم إكمال التمرينات وفق ترتيب مُحدّد من 1 إلى 11. وتصبح هذه التمرينات متاحة للاعبين تمريناً تلو الآخر عندما يكمل الفريق التمرينات السابقة. تتحول أيقونات التمرين على لوحة اللعب إلى أيقونات ذات ظل داكن عندما تصبح متاحة للفريق.

هناك أربعة أنواع مختلفة من التمارين في اللعبة: إبداعية، الاختيار من متعدد، مربع الاختيار، والكلمات المفقودة. في التمرينات الإبداعية، يمكن تقديم الإجابة كنص، مقطع فيديو، تسجيل صوتي، أو كصورة.

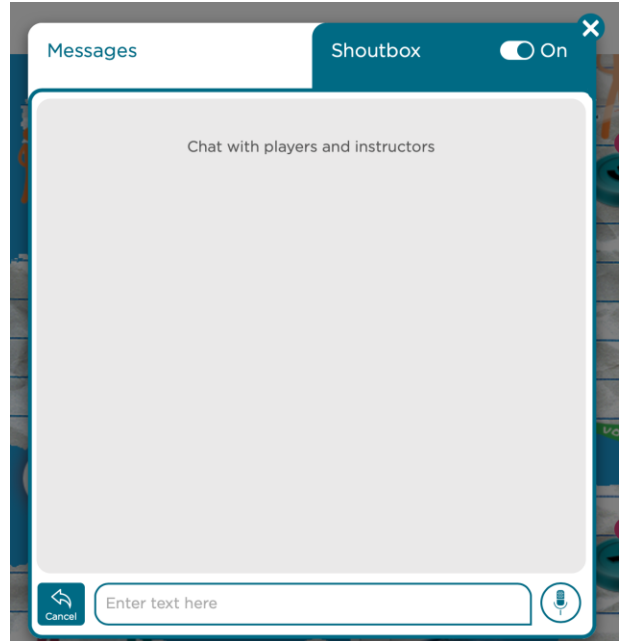
## تقييم التمارين

يتم تقييم بعض التمارين في اللعبة بشكل تلقائي، بينما يتم تقييم البعض الآخر بواسطة المدرب.

من خلال النقر على شعار التمارين على الجانب الأيمن من لوحة اللعب، يمكنك معرفة التمارين التي تمت الإجابة عليها. انقر على شعار السهم الموجود بجوار أي من التمرينات لرؤية الإجابات.

## وظيفة الدردشة

يمكن للمدرب واللاعبين بشكل افتراضي إرسال رسائل لبعضهم البعض أثناء لعبهم للعبة. يمكنك تعطيل وظيفة الدردشة بالنقر فوق خيار "دردشة اللعبة" "Game Chat" على الجانب الأيمن من الشاشة وتعطيل خيار "صندوق النداء" "Shoutbox". يرجى ملاحظة أنه لا يزال بإمكانك إرسال رسائل مباشرة إلى لاعبين فرديين باستخدام خيار "الرسائل".



## ممارسة اللعبة (حوالي 60 دقيقة)

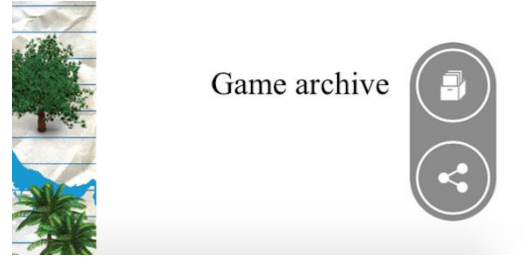
1. قم بتقسيم مجموعتك إلى مجموعات أصغر تتكون من 2-4 أفراد لكل فريق. يلعب كل فريق اللعبة من خلال جهاز محمول واحد.
2. راجع المبادئ الأساسية للعبة:
  - يتم إكمال التمرينات وفق ترتيب مُحدّد من 1 إلى 11. وتصبح هذه التمرينات متاحة للاعبين ترميناً تلو الآخر عندما يكمل الفريق التمرينات السابقة. تتحول أيقونات التمرين على لوحة اللعب إلى أيقونات ذات ظل داكن عندما تصبح قابلة للاختيار.
  - يمكن رؤية نوع التمرين عند النقر فوق (فتح التمرين / open the exercise). هناك أربعة أنواع مختلفة من التمارين في اللعبة: إبداعية، الاختيار من متعدد، مربع الاختيار، والكلمات المفقودة. في

التمرينات الإبداعية، يمكن تقديم الإجابة كنص، مقطع فيديو، تسجيل صوتي، أو كصورة.

يمكن للفرق تسجيل الدخول مُجدِّداً باستخدام رموز اللاعبين الخاصة بهم. في حال نسي أعضاء الفرق رمز اللاعب الخاص بهم، فيمكن للمدرب التحقق منه بالنقر على (إضافة مشاركين إلى اللعبة / Add participants of the game) على الجانب الأيسر من لوحة اللعب.

## حفظ الإجابات

إذا كنت ترغب في الاحتفاظ بإجابات الفيديو أو الصور للاعبين، يمكنك القيام بذلك في زر "أرشيف اللعبة" في الركن الأيمن السفلي من الشاشة. سيؤدي هذا إلى فتح عرض أرشيف اللعبة حيث يمكنك تصفية الإجابات على أساس فريق أو تمرين محدد. يمكنك بعد ذلك حفظ الإجابات في ملف جوجل Google Drive أو حفظها كملفات PDF أو Excel.



## الدعم

في حال واجهتم أي صعوبات تقنية، فيمكنكم النقر على أيقونة دردشة الدّعم المتواجدة في الزاوية اليمينية العليا من لوحة اللعب.



## مراجع الكُتَيْب

التمارين والمراجع الخاصة بكُتَيْب (أنا ليند) التعليمي - تعليم المواطنة مُتداخلة الثقافات في المنطقة الأورو-متوسطة:

1. تعرّفوا على الفريق (من أنا/نحن؟ الصفحة 114 من الكُتَيْب)
2. بناء الفريق – مساحة أكثر أماناً
3. القيادة باعتبارك قدوة (اختيارات المشاركة - الصفحة 108 من الكُتَيْب)
4. وجهات نظر مختلفة (كل صورة تروي قصة - الصفحة 72 من الكُتَيْب)
5. الانتقال للخارج (التكلم على الهاتف - الصفحة 83 من الكُتَيْب)
6. فالنشارك جميعاً! (سُلم المشاركة - الصفحة 101 من الكُتَيْب)
7. تطوير الذات
8. تسجيل المشاعر
9. إسألني ما تريد! (المقامرة الأورو-متوسطة - الصفحة 77 من الكُتَيْب، نهر المواطنة - الصفحة 78 من الكُتَيْب)
10. حان وقت العشاء! (المقامرة الأورو-متوسطة - الصفحة 77 من الكُتَيْب)
11. تابعونا على...